



# CÁPSULAS CREATIVAS

# CÁPSULAS CREATIVAS

## Diseño

-  Adobe Photoshop: Introducción
-  Adobe Photoshop: Avanzado
-  Adobe Illustrator
-  Adobe InDesign
-  Adobe After Effects: Introducción
-  Adobe After Effects: Avanzado

## Prototipado

-  Figma, prototipado UX: Introducción
-  Figma, prototipado UX: Avanzado

## 2D/3D

-  Autodesk AutoCAD: Introducción
-  Autodesk AutoCAD: Avanzado
-  Autodesk Revit: Introducción
-  Autodesk Revit: Avanzado
-  V-Ray y Rhino: Introducción
-  V-Ray y Rhino: Avanzado
-  V-Ray para SketchUp

## Soft Skills

-  Presentaciones efectivas
-  Claves para crear un portfolio eficaz

## AI

-  Creando imágenes con Inteligencia Artificial
-  Midjourney para creativos

# CÁPSULAS CREATIVAS

	NOVIEMBRE				DICIEMBRE					ENERO				FEBRERO			
	04	11	18	25	02	09	16	23	30	06	13	20	27	03	10	17	24
A. Photoshop I.	■	■															
A. Photoshop A.			■	■													
Adobe Illustrator						■	■										
Adobe InDesign			■	■													
Adobe AE I.	■	■															
Adobe AE A.			■	■													
Figma UX I.	■	■															
Figma UX A.			■	■													
AutoCAD I.	■	■															
AutoCAD A.			■	■													
Revit I.											■	■					
Revit A.													■	■			
V-Ray y Rhino I.											■	■					
V-Ray y Rhino A.													■	■			
V-Ray SketchUp						■	■										
Presentaciones											■	■					
Claves Portfolio													■	■			
Creando con AI						■	■										
Midjourney											■	■					

- Lunes y martes 14h-16h
- Miércoles y viernes 14h-16h
- Lunes y miércoles 14h-16h
- Miércoles y viernes 16h-18h
- Martes y jueves 14h-16h
- Viernes 14h-16h

# ■ CÁPSULAS ■ CREATIVAS

¿CUÁL ES LA DURACIÓN DE LAS CÁPSULAS CREATIVAS?

De 2 a 4 sesiones en directo por videoconferencia de 2h\* repartidas en 2 semanas, 100% Online.

¿PODRÉ REVISAR LAS SESIONES MÁS ADELANTE?

Sí, las sesiones estarán disponibles durante 3 meses.

¿EN QUÉ IDIOMA ESTARÁ EL CONTENIDO?

En español.

¿QUÉ PRECIO TIENE CADA CÁPSULA?

180€. Si eres alumni de SHIFTA o de Elisava Bold tienes un 50% de descuento.

¿CÓMO PUEDO APUNTARME?

Apúntate en [nuestra web](#).

\*La duración de las videoconferencias de Photoshop introducción y Photoshop avanzado es de 1,5h



# Adobe Photoshop: Introducción

Editor de gráficos y fotografías

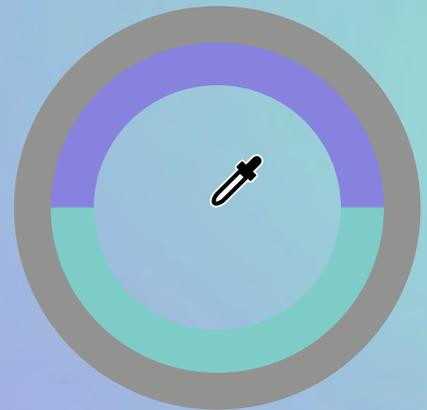
Este curso te enseñará las herramientas esenciales de Photoshop, para visualizar ideas y crear un proyecto básico. Usaremos un proyecto común con material real como punto de partida para expandir tus conocimientos de diseño y los posibles usos en el entorno laboral.

DOCENTE

**Clàudia Serra**



- + Introducción al curso y explicación de los proyectos
- + Gestión de tamaños de lienzo, modo de color y resolución
- + Uso de color y creación de composiciones visualmente equilibradas: degradados, pinceles
- + Uso de formas y sus propiedades
- + Trabajo con texto: creación, deformaciones, etc...
- + Creación de variaciones con los modos de fusión
- + Manipulación de imágenes. Herramientas de corrección formal y de color básica
- + Trabajo de forma no destructiva; máscaras de capa y selección
- + Coherencia visual en un proyecto Multi-soporte





# Adobe Photoshop: Avanzado

Editor de gráficos y fotografías

Este curso te enseñará las herramientas avanzadas de Photoshop, para visualizar ideas y crear un proyecto complejo. Usaremos un proyecto común con material real como punto de partida para expandir tus conocimientos de diseño y los posibles usos en el entorno laboral.

DOCENTE

**Clàudia Serra**



- + Introducción al curso y explicación de los proyectos
- + Búsqueda del equilibrio visual: transformaciones, correcciones de perspectiva, deformaciones, distorsiones, punto de fuga...
- + Búsqueda de idea, bocetos y recursos para nuestra composición
- + La importancia de la selección: métodos y máscaras
- + Ajustes y toques finales de nuestro proyecto: capas de ajuste y edición color
- + Elaboración de variantes de estilo mediante estilos de capa
- + Creación de piezas dinámicas y en movimiento: línea del tiempo - Parte I
- + Creación de piezas dinámicas y en movimiento: línea del tiempo - Parte II
- + Creación de un flujo de trabajo eficiente: lotes, acciones y espacio de trabajo





# Adobe Illustrator

Herramienta de diseño gráfico

Este curso te enseñará a usar el Illustrator de una manera eficiente e inteligente para un proyecto de diseño gráfico. Además, aprenderás a reconocer qué partes del proyecto se generan con este programa, y qué otras, es mejor optar por otros programas más especializados en esa temática.

DOCENTE

**Maria Martí**



- + Empezar un proyecto
  - + Preparación del archivo y zona de trabajo
  - + Herramientas básicas y atajos para hacer un trabajo rápido y eficiente
- + Ilustración digital
  - + Teoría sobre estilos de ilustración y uso de herramientas para crearlas
  - + Formas geométricas
  - + Vectorizado mediante pluma y pincel
  - + Funcionalidades
- + Color, efectos y tipografía
  - + Uso correcto del color
  - + Degradados
  - + Efectos y texturas
  - + Funcionalidades de texto
- + Artes Finales
  - + Aspectos técnicos
  - + Comprobación de los elementos
  - + Exportación de los archivos





# Adobe InDesign

Herramienta de maquetación

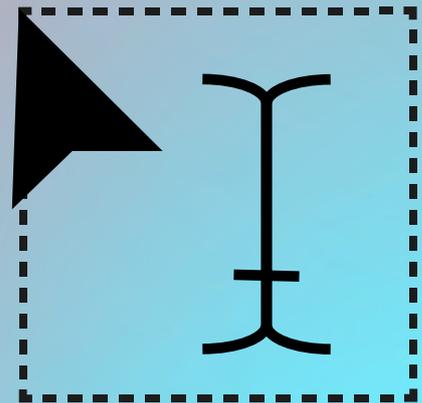
Este curso te mostrará cómo usar InDesign y qué necesidades cubre a la hora de realizar un proyecto. Descubrirás la parte del programa que se emplea para visualizar ideas y crear proyectos básicos, y cuál permite empezar a trabajar.

DOCENTE

**Reinhard Steger**



- + Búsqueda de ideas y bocetos, formas elementales
- + Visualización de ideas con formas
- + Uso y gestión del color
- + Elaboración de variantes y desarrollo de ideas mediante páginas
- + Trabajo con texto
- + Gestión de tamaños de documentos, márgenes, grids diseñando aplicaciones
- + Preparación de archivos de presentación
- + Preparación de archivos para imprimir





# Adobe After Effects: Introducción

Ejecución de piezas audiovisuales

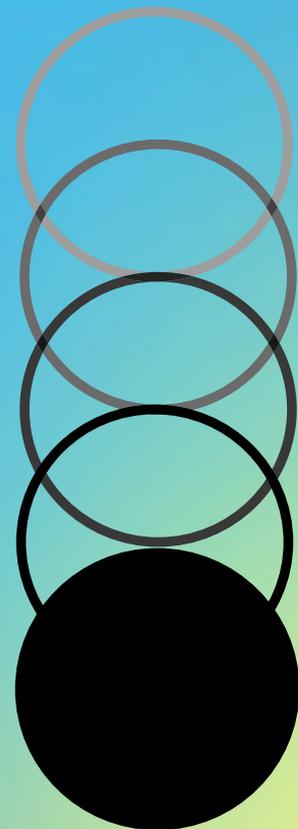
Este curso te introducirá en los conocimientos básicos y las aplicaciones de esta poderosa herramienta. Recibirás conocimiento técnico y práctico para saber plantear y ejecutar piezas audiovisuales en After Effects.

DOCENTE

**Alan Ramírez**



- + Fundamentos y Brief
  - + Introducción a After Effects y sus aplicaciones
  - + Comprensión y familiarización con la interfaz
  - + Conceptos técnicos
  - + Propiedades básicas de animación
- + Planteamiento de un proyecto
  - + Importación de archivos, línea de tiempo, parámetros básicos de animación
  - + Organización y trabajo con composiciones y precomposiciones
  - + Parámetros básicos de animación
- + Preparación de archivos para animación
  - + Importación de archivos de Photoshop e Illustrator
  - + Máscaras
  - + Panel y control de efectos
  - + Formatos y renderizado
- + Cómo presentar proyectos
  - + Presentación y feedback
  - + Resolución de dudas
  - + Tips & tricks y cómo mejorar rendimiento del ordenador





# Adobe After Effects: Avanzado

Ejecución de piezas audiovisuales

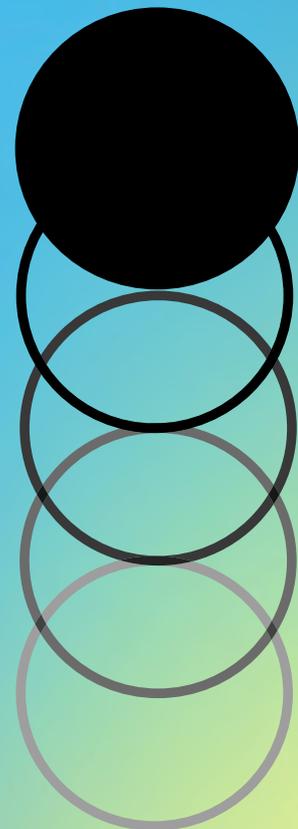
Este curso te adentrará en las herramientas de After Effects y te permitirá explorar las diferentes posibilidades para mejorar tus proyectos de diseño de cualquier disciplina a través del movimiento.

DOCENTE

**Alan Ramírez**



- + Movimiento y Significado / Brief
  - + Aceleración y manipulación del tiempo
  - + Objetos nulos
  - + Capas de forma y capas de texto avanzado
- + Espacio 3D y Galería de Efectos
  - + Trabajo con cámaras y espacio 3D
  - + Capas de ajuste y galería de efectos avanzado
- + Composición digital
  - + Trabajo de Composición básico
  - + Chroma Keying y Rotoscopia
- + Presentación
  - + Presentación y feedback
  - + Resolución de dudas





# Figma, prototipado UX: Introducción

Herramienta de diseño y prototipado

Este curso te enseñará a usar Figma desde cero hasta un nivel intermedio. Aprenderás a crear prototipos sencillos para traer tus ideas a la vida.

DOCENTE

**Santiago Camargo**



Introducción a la interfaz

- + Frames y retículas
- + Objetos de texto

Creación y edición de vectores

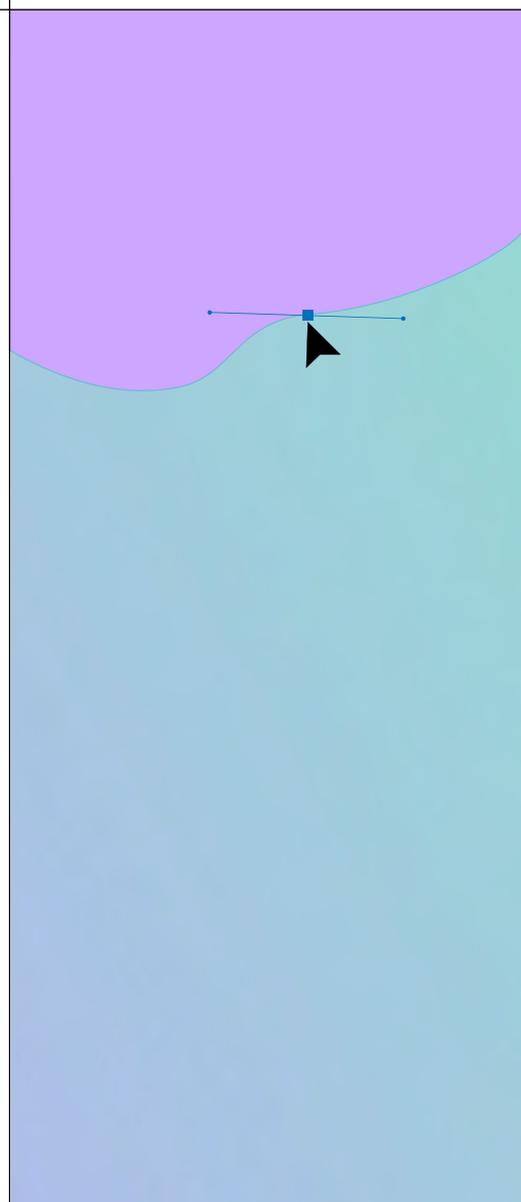
- + Redes de vectores y propiedades
- + Campos de texto y auto-layout

Prototipado simple

- + Conectar dos pantallas
- + Scroll vertical
- + Plantillas en Community

Ampliando tus capacidades

- + Plugins
- + Widgets
- + FigJam y links





# Figma, prototipado UX: Avanzado

Herramienta de diseño y prototipado

Este curso te enseñará a usar Figma desde un nivel intermedio hasta un nivel avanzado. Construiremos componentes reutilizables y estilos para crear las bases de un sistema de diseño.

DOCENTE

**Santiago Camargo**



Introducción a componentes

- + Creación
- + Variantes
- + Propiedades

Atajos para la vida

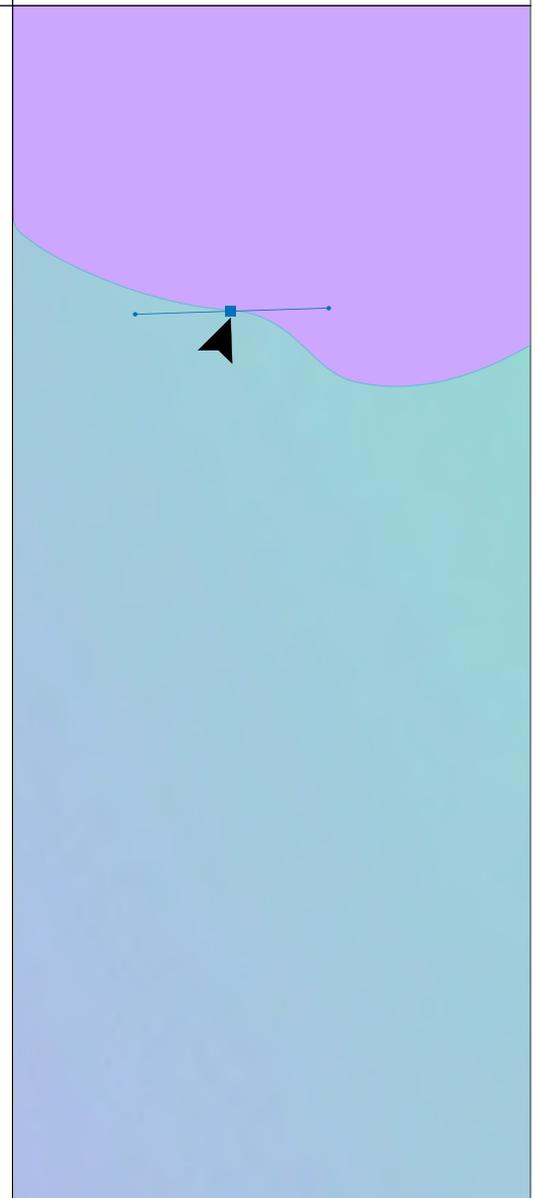
- + Rename
- + Nudge
- + Copy/Paste

Smart Animate

- + Repaso de prototipos
- + Smart Animate
- + After Delay

¿Cómo seguir aprendiendo?

- + Personas
- + Recursos
- + Retos





# AutoCAD: Introducción

Herramienta de dibujo 2D y renderizado 3D

Este curso te introducirá a AutoCad y a sus funcionalidades principales para que aprendas a dibujar, diseñar y modelar en 2D.

DOCENTE

**Alejandro Vilar**



- + Introducción
  - + Introducción al AutoCAD. Configuración básica
  - + Diseño de la interfaz
  - + Menús de herramientas
  - + Medidas, unidades, coordenadas
- + Dibujo en 2D
  - + Organización de Capas
  - + Propiedades de objetos
  - + Herramientas de dibujo básico en 2D
  - + Líneas, polilíneas, arcos y polígonos
- + Modificación y edición de objetos
  - + Ordenes básicas de edición
  - + Inserción y edición de textos
  - + Acotación de planos I
- + Impresión de planos
  - + Creación de planos
  - + Espacio papel
  - + Plantillas y cajetines





# AutoCAD: Avanzado

Herramienta de dibujo 2D y renderizado 3D

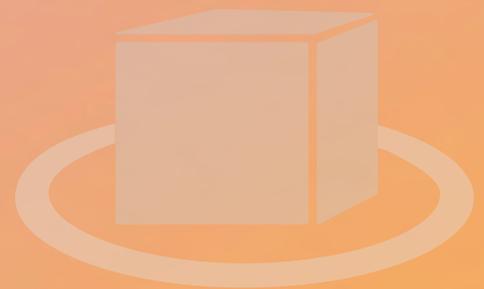
Este curso te adentrará en la personalización de diferentes aspectos de AutoCAD para que crees dibujos y diseños de forma precisa, rápida y profesional.

DOCENTE

**Alejandro Vilar**



- + Introducción
  - + Personalización del entorno de trabajo
  - + Filtros de capas
  - + Referencias a objetos
- + Dibujo en 2D
  - + Bloques
  - + Tramas
  - + Referencias externas
- + Modificación y edición de objetos
  - + Ordenes avanzadas de edición
  - + Campos dinámicos en textos
  - + Acotación de planos II
- + Impresión de planos
  - + Estilos de impresión
  - + Cómo organizar y presentar un proyecto





# Autodesk Revit: Introducción

software de Modelado de información de construcción

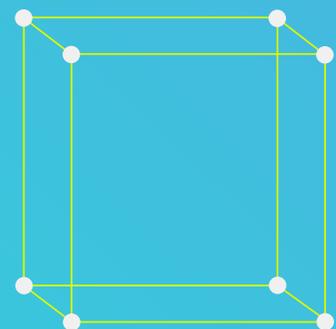
Este curso te sumerge en el mundo del modelado de información de construcción (BIM) para que descubras el potencial de Autodesk Revit frente a CAD, explorando su aplicabilidad en proyectos de construcción y diseño colaborativo.

DOCENTE

**Alberto Perez**



- + Introducción al concepto BIM y sus diferencias
- + Importancia de BIM y ejemplos de aplicaciones prácticas
- + Configuración inicial de un proyecto
- + Adaptación de la interfaz y configuración de parámetros básicos
- + Creación de elementos arquitectónicos básicos: muros y forjados
- + Introducción a la colocación de puertas y ventanas
- + Maquetación de planos y organización de información
- + Introducción a la lectura e interpretación de los parámetros





# Autodesk Revit: Avanzado

Software de Modelado de información de construcción

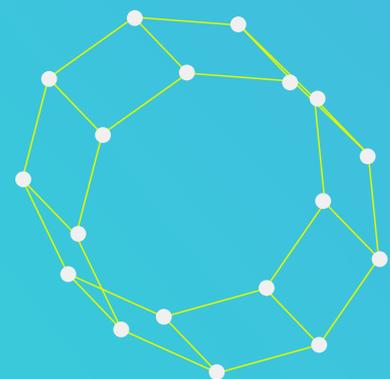
Este curso te enseña a documentar, organizar y gestionar proyectos en Autodesk Revit de manera eficiente, además de personalizar y configurar familias paramétricas para adaptar componentes según las necesidades del software.

DOCENTE

**Alberto Perez**



- + Configuración de grosores de línea y tipos de línea
- + Control de visibilidad para mejorar la presentación del proyecto
- + Introducción a la creación de familias en Revit
- + Creación de mobiliario paramétrico para adaptarse a las necesidades
- + Diseño de estanterías y otros elementos personales
- + Aplicación de parámetros para adaptabilidad y flexibilidad





# V-Ray + Rhino: Introducción

Herramienta de renderizado 3D

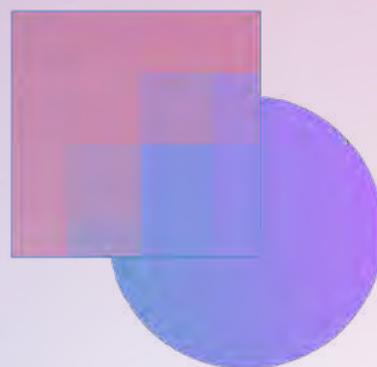
Este curso te iniciará en el uso de V-Ray para Rhino. Combinarás el renderizado fotorrealista y el real-time, mediante el dibujo 2D y el modelado 3D.

DOCENTE

**Carmen González**



- + Introducción
  - + Introducción al entorno Rhinoceros, interfaz, superficies y herramientas básicas
  - + Inicio de un modelado de un objeto de diseño, creación y edición con herramientas de superficies y sólidos básicos
- + Modelaje
  - + Acabado de los detalles finales del modelo
  - + Completar modelo con 3Ds de biblioteca para dar más realismo a la escena
- + Preparación
  - + Preparación de un set de iluminación V-Ray
  - + Preparación de materiales V-Ray
  - + Manejo de los setting de V-Ray para hacer mejores renders
- + Renderización
  - + Ajustes de render final de producción
  - + Post producción de render de V-Ray





# V-Ray + Rhino: Avanzado

Herramienta de renderizado 3D

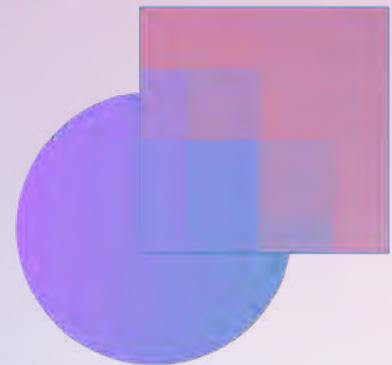
Este curso te permitirá ahondar en el uso de V-Ray para Rhino. Generarás imágenes de alta calidad y un realismo sin igual.

DOCENTE

**Carmen González**



- + Superficies
  - + Explicación de las tipologías de Superficies Nurbs del programa
  - + Modelado de objeto con superficies avanzadas
- + Modelaje avanzado
  - + Acabado de los detalles finales del modelo
  - + Modelar complementos del proyecto
- + Preparación y optimización
  - + Preparación de un set de iluminación V-Ray. Teoría de la iluminación por 3 focos y diferencia con HDRi
  - + Preparación de materiales V-Ray custom
  - + Optimización de la escena y tiempos de render
- + Renderización avanzado
  - + Uso del Material wrapper
  - + Edición y post producción de render





# V-Ray + SketchUp

Herramienta de renderizado 3D

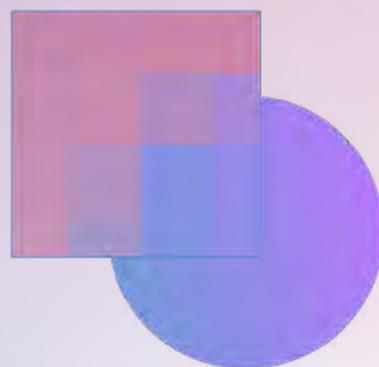
Este curso te permitirá conocer cómo funciona el V-Ray para SketchUp y poder así renderizar tus proyectos 3D de forma rápida y profesional.

DOCENTE

**Arnau Moran**



- + Fundamentos básicos
  - + Introducción al V-Ray, conceptos básicos y funcionamiento general
  - + Iluminación de exteriores usando las luces de V-Ray
- + Preparación
  - + Iluminación de interiores usando las luces V-Ray
  - + Cámaras
- + Materiales V-Ray
  - + Estudio de todos los parámetros de materiales para crear texturas realistas
- + Renderización
  - + Configuración de render. Diferentes configuraciones para la obtención de borradores rápidos o renders en alta calidad
  - + Realización de renders por elementos y postproducción de las imágenes en Photoshop



# Presentaciones afectivas

Narrativa para creativos: dale sentido a tu historia

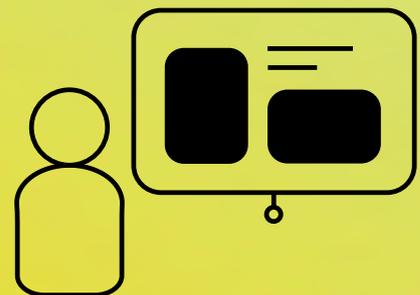
Este curso te mostrará cómo realizar presentaciones eficientes, mejorando tus habilidades como comunicador. Aprenderás a transmitir tus ideas para lograr tus objetivos.

DOCENTE

**Maite del Mundo**



- + Comunicación singular y memorable
  - + Introducción a las presentaciones
  - + Intercambio de experiencias
- + Enfócate en tu objetivo y define un mensaje que te ayude a conectar
  - + Presentación en 3 minutos
  - + Detección de debilidades y fortalezas
  - + Metodologías y buenas prácticas para hablar en público
- + Presentar una idea ¿por dónde empiezo?
  - + Arquitectura de la información
  - + Analiza tu público objetivo
  - + Diseño y creación de contenido a través de diferentes herramientas
- + Crea tu elevator pitch
  - + Puesta en marcha



# Claves para crear un Portfolio Eficaz

Creación de un portfolio potente desde cero

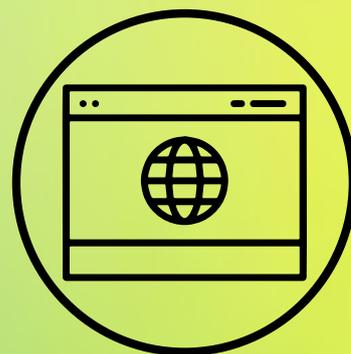
En esta cápsula te daremos todas las claves para diseñar un portfolio efectivo que muestre tus habilidades y talentos de manera impactante.

DOCENTE

**Cristina Latorre**



- + Preparar un portfolio, ¿por dónde empiezo?
  - + Introducción en la materia
  - + Aspectos fundamentales para conseguir una comunicación singular y memorable
- + Enfócate en tu objetivo
  - + Quién eres y en quién te quieres convertir
  - + Quién es tu público objetivo
  - + Qué incluir en un portfolio
- + Cómo transmitir un mensaje que ayude a conectar. Diseño y creación de contenido.
  - + Tips para conseguir un portfolio eficaz
  - + Qué incluir en un portfolio y cómo estructurarlo
  - + Cómo crear un sistema visual coherente y uniforme
- + Tipologías y herramientas
  - + Tipologías de portfolios
  - + Herramientas
  - + Case Studies



# Creando imágenes con Inteligencia Artificial

Herramientas de Inteligencia Artificial

En esta cápsula descubrirás a crear imágenes a partir de texto usando diferentes herramientas de inteligencia artificial como Dall-E, Midjourney y Stable Diffusion.

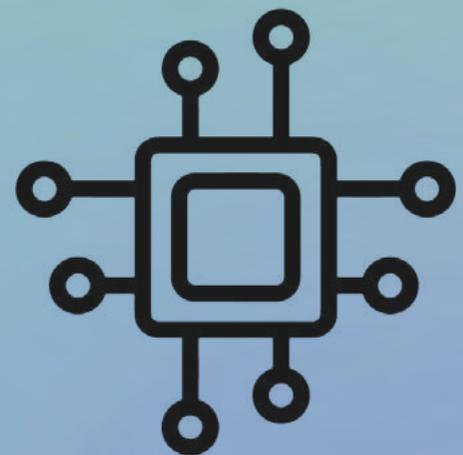
DOCENTE

**Bruno Vianna**



- + Principios de las redes neuronales. Cómo funcionan los modelos de generación de imagen a partir de texto. Las principales plataformas comerciales: Dall-E, Midjourney, Nightcafe, StarryAI
- + Cómo funcionan Dall-E, Midjourney. Cómo escribir buenos prompts. Herramientas para buscar, extraer y escribir prompts.
- + Cómo funciona Stable Diffusion y sus interfaces gráficas (Automatic1111 etc) Como instalar en su máquina o una máquina virtual.
- + Cómo tunear Stable Diffusion con Hypernetworks, Lora, Checkpoints, Textual Inversions. Cómo usar Civitai.com

\*Se requiere licencia de Google Colab Pro (no incluida. Autogestionable por 11,19€).



# Midjourney para creativos

Herramientas de Inteligencia Artificial

Este curso se centra en el uso de Midjourney como herramienta para experimentar con la Inteligencia Artificial generativa y generar imágenes creativas.

DOCENTE

**Clara Asanza**



- + ¿Cómo se crea una imagen con Inteligencia Artificial generative?
- + Comportamientos, sesgos y censuras de la IA
- + Gestión de archivos en Midjourney
- + Creación de imágenes con Midjourney a partir de textos
- + Creación de imágenes con Midjourney a partir de imágenes
- + Construcción y desarrollo de personajes con IA.
- + Obtención de prompts a partir de imágenes
- + Incorporación de rótulos y textos en las imágenes
- + Ajustes de la herramienta a las propias necesidades

\*Se requiere licencia de Midjourney (no incluida. Autogestionable por 10€).



# Think. Make. Change.

Contacto:

[hola@weareshifta.com](mailto:hola@weareshifta.com)

Pl. de Pau Vila, 1,  
08003 Barcelona  
T: +34 931 79 03 80

 ELISAVA

UNIVERSITAT DE VIC  
UNIVERSITAT CENTRAL DE CATALUNYA